

CAPACITACIÓN TÉCNICA

AULAS DIGITALES INTERACTIVAS

Módulo 2: Paneles Digitales Interactivos

PCT #EcoDigEdu

Índice

1. Introducción.....	3
2. Introducción al panel interactivo.....	3
2.1. Introducción.....	3
2.2. Selección del Sistema Operativo a través del OPS.....	3
2.3. Características principales.....	3
2.4. Encendido y apagado.....	4
2.5. Características del Sistema Operativo.....	4
2.6. Ajustes del Sistema.....	4
3. Inicio de sesión y personalización del panel.....	4
3.1. Inicio de sesión en el Panel Interactivo.....	4
3.2. Personalizando nuestro entorno personal en el panel interactivo.....	4
4. Pizarra blanca.....	5
4.1. Escribir, mover y borrar.....	5
4.2. Añadir páginas y otras herramientas.....	5
4.3. Añadir imágenes y vídeos.....	5
4.4. Herramientas matemáticas.....	5
5. Compartiendo la pantalla y trabajando con archivos en el panel.....	6
5.1. Compartiendo la pantalla con nuestro alumnado.....	6
5.2. Trabajando con archivos en el panel interactivo.....	6
5.3. Smart Mirror.....	6
6. Smart Ink.....	6
6.1. Instalación.....	6
6.2. Aspectos principales.....	7
6.3. Grabadora.....	7



1. Introducción

En este módulo se presentan los nuevos paneles digitales interactivos incluidos en la dotación de Aulas Digitales Interactivas (ADI) procedentes del PCT #EcoDigEdu asignada a los centros educativos sostenidos con fondos públicos contemplados en esta actuación. Estos paneles forman parte de las ADI básicas (fijas y móviles) y de las ADI específicas Taller de radio, STEAM y Audiovisual, cuyos complementos se tratarán en los próximos módulos.

A través de una serie de vídeos se muestran las funcionalidades básicas de dichos paneles y del sistema operativo integrado con el que cuentan. Además, en el apartado documentación complementaria, podrá familiarizarse con el uso del software incluido en los paneles que permite la creación y edición de contenidos educativos para su uso directo en el aula.

2. Introducción al panel interactivo

2.1. Introducción

El siguiente vídeo presenta la pizarra digital interactiva, destacando su facilidad de uso, su capacidad táctil y sus herramientas integradas para la enseñanza. Explica cómo se conecta, su compatibilidad con distintos dispositivos y sistemas operativos, y cómo permite trabajar de forma colaborativa en el aula. También se mencionan sus aplicaciones educativas y opciones de personalización.

- <https://youtu.be/yutK7KB5U-8>

2.2. Selección del Sistema Operativo a través del OPS

A través de este video conocerás cómo seleccionar un sistema operativo de entre los disponibles en el módulo OPS. Explica el proceso para alternar entre Android, Windows u otras interfaces instaladas, destacando la facilidad de cambio y su utilidad según el tipo de actividad educativa que se desee realizar.

- <https://youtu.be/yu7ocJR5Ek0>

2.3. Características principales

En esta demostración visual se muestra las características principales del panel interactivo. Se identifican cada uno de los botones existentes en la parte delantera y trasera del panel, así como las distintas conexiones que permiten conectar dispositivos externos.

- <https://youtu.be/jdcqeBAGmEI>

2.4. Encendido y apagado

Este video presenta las diferentes formas de poner en marcha y apagar el panel interactivo. Se explica la función del botón Standby y el significado de las luces LED situado junto a él, además del botón principal de encendido y apagado ubicado en la parte inferior del panel.

- <https://youtu.be/dNTZ9qfvpE8>

2.5. Características del Sistema Operativo

El video presenta las características esenciales del panel interactivo, detallando los botones situados en la parte frontal y posterior, junto con las conexiones disponibles para enlazar dispositivos externos. También se resaltan sus herramientas educativas y la facilidad de uso para el profesorado en entornos colaborativos.

- <https://youtu.be/2nrj6GW-CCQ>

2.6. Ajustes del Sistema

El siguiente vídeo muestra las funciones y utilidades de ajuste del sistema, tales como la configuración de la parte operativa del panel, parámetros como el acceso a redes e internet y la configuración de la pantalla.

- <https://youtu.be/dBlIJ94AabA>

3. Inicio de sesión y personalización del panel

3.1. Inicio de sesión en el Panel Interactivo

El siguiente vídeo explica las opciones para iniciar sesión en un panel interactivo. Se puede trabajar directamente sin iniciar sesión, pero al hacerlo con usuario y contraseña, se accede a los trabajos guardados en cualquier panel. Las opciones de inicio de sesión incluyen la cuenta Smart con usuario y contraseña (evitando mostrarla por seguridad), escanear un código QR o usar una tarjeta NFC (cada panel incluye dos tarjetas).

- <https://youtu.be/gn8Ea8IXdhk>

3.2. Personalizando nuestro entorno personal en el panel interactivo

El siguiente vídeo explica la personalización de la pantalla de inicio del panel interactivo. En este sentido, se explica cómo añadir y quitar aplicaciones o Widgets en el escritorio del panel. Además, se detalla cómo utilizar la segunda pantalla de inicio que se puede utilizar en el panel.

- <https://youtu.be/Wmuuz1tnx-A>

4. Pizarra blanca

4.1. Escribir, mover y borrar

Este video muestra cómo acceder a la pizarra blanca del panel y emplear sus funciones básicas, como escribir y borrar, así como las opciones mover, ampliar o reducir objetos.

- <https://youtu.be/WjmMe8keYQM>

4.2. Añadir páginas y otras herramientas

El siguiente vídeo muestra cómo añadir páginas en el panel y usar otras herramientas. En la pizarra blanca, mediante la barra de herramientas que se sitúa en la parte inferior, se pueden añadir plantillas que ya están incluidas en el panel. Del mismo modo, se detalla cómo añadir y utilizar distintas páginas en la pizarra blanca.

- <https://youtu.be/UlXTc9QkzwQ>

4.3. Añadir imágenes y vídeos

El siguiente vídeo muestra cómo añadir imágenes y vídeos en una plantilla predeterminada en la pizarra blanca. Las imágenes son Creative Commons y se pueden ubicar donde se desee. Igualmente, se detalla cómo añadir vídeos de youtube sin publicidad y sin necesidad de acudir a la página de youtube para visualizarlos.

- <https://youtu.be/qpNPIVsMLEQ>

En el caso que no se mostrasen recursos disponibles para insertar al pulsar sobre el botón “Añadir contenido”, deberemos actualizar el sistema operativo de nuestro panel Smart Board MX V5. Para ello debemos dirigirnos a Ajustes > Sistema > Actualizar

4.4. Herramientas matemáticas

El siguiente video describe cómo usar las herramientas matemáticas disponibles en la pizarra blanca interactiva. Al acceder a un submenú, se pueden seleccionar instrumentos como el compás, la regla, la escuadra y el transportador de ángulos. Muestra cómo manipular los diferentes instrumentos, ajustando su tamaño según sea necesario. Aunque el video usa como ejemplo la regla y el compás.

- <https://youtu.be/VO-XyTXxs5g>

5. Compartiendo la pantalla y trabajando con archivos en el panel

5.1. Compartiendo la pantalla con nuestro alumnado

El siguiente vídeo muestra cómo compartir el contenido del panel interactivo con los dispositivos del alumnado. Muestra diferentes formas de conectarse desde los dispositivos del alumnado con dos tipos de acceso: código QR y enlace a hellosmart.com entrando con código de acceso numérico. Asimismo, proporciona la posibilidad de compartir el contenido de la pantalla y de dar acceso al alumnado mediante el inicio de sesión de la actividad interactiva.

- <https://youtu.be/WUVzuGGnrkM>

El siguiente vídeo muestra cómo convertir la página en una actividad y cómo compartirla con la clase al completo. Se observa cómo el alumnado, una vez que se ha conectado a la lección interactiva, puede escribir y compartir contenido desde su dispositivo individual.

- <https://youtu.be/ktNN2PmLaWY>

5.2. Trabajando con archivos en el panel interactivo

Este video explica cómo guardar y compartir el trabajo realizado en el panel interactivo, de modo que quede disponible para futuras lecciones, ya sea en "Archivos recientes" o en la carpeta "Mis archivos" asociada la cuenta personal del profesorado 2.4.

- <https://youtu.be/VFSl-xIEyc>

5.3. Smart Mirror

El siguiente vídeo muestra cómo usar la aplicación Smart Mirror y enviar contenido desde cualquier dispositivo al panel interactivo. Se puede acceder desde la dirección [Smartmirror.link](https://smartmirror.link), introduciendo un código vinculado a la clase. El profesorado invita al alumnado y cuando este acepta, el profesorado lo invita a presentar.

- <https://youtu.be/vazS2-xTJn4>

6. Smart Ink

6.1. Instalación

En la grabación se detalla cómo instalar la tinta digital de Smart en tu pizarra interactiva, permitiéndote escribir y trabajar en diferentes documentos. El video guía paso a paso el proceso de descarga del software, la configuración del idioma y la comprobación final de una instalación correcta.

- <https://youtu.be/FdNtOp5cW74>

6.2. Aspectos principales

En el siguiente vídeo exploramos la herramienta de tinta digital Smart, mostrando sus funcionalidades como cambiar colores, grosores y crear formas perfectas con el rotulador. Además, descubrimos opciones avanzadas como la captura de pantallas y la personalización de herramientas favoritas.

- https://youtu.be/T_SOQSXRN9o

6.3. Grabadora

En este vídeo te mostramos cómo usar la grabadora Smart, una herramienta práctica para grabar cualquier actividad en tu pantalla. Aprende a seleccionar áreas específicas para grabar, hacer anotaciones y guardar tus grabaciones fácilmente.

- <https://youtu.be/Gl2q4O9Q19M>

Programa financiado por el Ministerio de Educación, Formación Profesional y Deportes y el Mecanismo de Recuperación y Resiliencia.